Tom Szenessy

Student der Wirtschaftsinformatik · TU München

München · geb. 29.12.2005 · tom@szenessy.de · +34 693 015 063 · szenessy.com · github.com/TomSzenessy · linkedin.com/in/tom-szenessy

AUSBILDUNG

B.Sc. Wirtschaftsinformatik | 10/2025 – 2028
- Technische Universität München (TUM) · 3. Semester

Abitur · Note 1,0 | 2025
- Deutsche Schule Málaga, Spanien

Austauschjahr, Kalifornien, USA | 2022 – 23
- Vista Murrieta High School · Rang 24 von 829 in Klasse 12 (Top 3 %)

PRAXISERFAHRUNG

Haussprecher, Studentenstadt München | seit 02/2026
- Im Februar 2026 gewählt, um die 150+ Bewohner meines Hauses zu vertreten.
- Organisation von Veranstaltungen und Partys für das Haus.

Praktikum Softwareentwicklung, Ecosia, Berlin | 2023
- RAG-Support-Chatbot-Prototyp in Python (LangChain, OpenAI API, Milvus-Vektordatenbank), der Nutzerfragen anhand der Ecosia-FAQ mit Quellenlinks beantwortet.
- News-Widget, das Artikel per LLM zusammenfasst und Clickbait-Titel mit einem „Polemik-Score“ markiert.

PROJEKTE

WorldFolder · worldfolder.com | 2026
- Gameserver-Hosting in Go und Docker: Inaktive Minecraft-Server fahren auf null Rechenkosten herunter und starten automatisch, sobald ein Spieler beitritt.
- Edge-Proxy, Lifecycle-Zustandsautomat, Crash-Schutz, Control-API und Firecracker-Snapshots für schnelles Aufwachen.

RoadTax · roadtax.app | 2026
- Browser-Strategiespiel für 2–5 Spieler mit serverautoritativem Echtzeit-Multiplayer über WebSockets auf Cloudflare Workers und Durable Objects.
- KI-Gegner mit einem per genetischem Algorithmus trainierten Policy-Netz (Python).

ToMindMap · github.com/TomSzenessy/Mindmap-Plugin-for-Obsidian | 2026
- Open-Source-Mindmap-Plugin für Obsidian Canvas (JavaScript) mit Auto-Layout, verschachtelten Maps und Touch-Steuerung.

Weitere Projekte auf szenessy.com: https://szenessy.com/de/#projects

HACKATHONS

European Hackathon League Finals | 2026
- Autonomer KI-Einkaufsagent (Python, LLM), der in fünf Live-Runden ohne menschliches Eingreifen mit Lieferanten-Bots verhandelte.

TUM.ai Makeathon · SideStroll · sidestroll.com | 2026
- Lead-Entwickler im Fünferteam (500+ Teilnehmende) von SideStroll, einer KI-App, die aus Interessen, Freizeit und Wetter reale Ausflüge plant (TypeScript, Python, PostgreSQL).

hackaTUM · MunichPulse | 2025
- Team-App (Kotlin Multiplatform), die Menschen zusammenbringt, die Begleitung für Events suchen.

AUSZEICHNUNGEN

- Jugend forscht Iberia 2024 — 2. Preis und CIB-Sonderpreis
- Mathematik-Olympiade — 3. Preis (2019)
- Informatik-Biber — 2. Preis (2020, 2023)

KENNTNISSE

Technisch: TypeScript, Python, Go, Kotlin, SQL, React, Docker, Cloudflare, LLM agents & RAG
Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (C2), Spanisch (C1), Französisch (A2), Chinesisch (A1)
Interessen: Klavier, seit dem 5. Lebensjahr, Kampfsport, Padel, Beachvolleyball, Drohnenaufnahmen